

Explorer Universidad de Valladolid inicia su actividad con 23 proyectos innovadores

- Explorer Universidad de Valladolid ofrece formación, apoyo y tutorización a 36 emprendedores y premiará al mejor proyecto con una formación más específica, en julio de 2021 en un 'hub' de innovación europeo, de la mano de una institución educativa de prestigio
- El programa promovido por Banco Santander a través de Santander Universidades y coordinado por el CISE cuenta en Valladolid con el apoyo de la Universidad de Valladolid a través de su Parque Científico

Valladolid, 28 de enero de 2021- El **Universidad de Valladolid Space** ha abierto esta semana sus puertas para recibir en su espacio del Parque Científico a los 36 emprendedores, 22 hombres y 14 mujeres, que desarrollarán durante las próximas 12 semanas sus 23 proyectos innovadores con la ayuda de asesoramiento personalizado, formación, recursos y charlas online a cargo de expertos en innovación y modelos de negocio.

Los participantes, que para ser admitidos han pasado un proceso de selección, han comenzado a trabajar en el desarrollo de habilidades emprendedoras como el liderazgo, trabajo en equipo o su capacidad de comunicación. Asimismo Explorer les brindará las herramientas necesarias para que sean capaces de desarrollar una solución sólida, viable y sostenible enfocada a resolver los problemas relacionados con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) 2030 fijados por las Naciones Unidas.

El director del Parque Científico de la UVA, **Enrique Baeyens**, dio la bienvenida a los nuevos integrantes de la familia Explorer en la UVA en un encuentro virtual a quienes recordó la labor en materia de emprendimiento que desde hace más de una década viene haciendo la Universidad de Valladolid a través de su Parque Científico. Baeyens estuvo acompañado por **Carlos Vaquero Saldaña**, responsable Contratación Activo en Tecnología y Operaciones de Banco Santander así como de varios tutores del programa pertenecientes a la asociación de seniors de Secot Valladolid y de Rumbo Asesores.

Tras la apertura institucional, cada tutor se presentó y posteriormente fueron los 'explorers' quienes tuvieron la oportunidad de explicar brevemente su proyecto. A continuación tuvo lugar una sesión técnica sobre el funcionamiento de la plataforma online así como sobre los módulos formativos iniciales.

Universidad de Valladolid Space

El programa Explorer 'Jóvenes con ideas', que promueve Banco Santander a través de Santander Universidades y dirige el Centro Internacional Santander Emprendimiento (CISE), cuenta con el **Parque Científico de la Universidad de Valladolid como coordinador del programa en la sede de Valladolid.**

La iniciativa premiará al mejor equipo de cada Explorer Space con una formación más específica, en julio de 2021 en un 'hub' de innovación europeo, de la mano de una institución educativa de prestigio que será elegido de manera colaborativa por los participantes del programa, ya que a lo largo del mismo se irán conociendo las ventajas de las distintas alternativas en base a los criterios establecidos por el Global Startup Ecosystem Report 2020.

Esta será la **sexta edición del centro local Explorer Universidad de Valladolid**, antes programa YUZZ, en cuya primera edición resultó ganador el proyecto digital **The Idealist**. En 2016, fue **Light Energy** el mejor proyecto empresarial local de esa edición quien también obtuvo la segunda posición en la fase nacional.

Asimismo en la edición de 2017, el jurado eligió a **Cathycel** como el mejor proyecto local y al proyecto **SNA** de Beatriz Ramis para representar a Valladolid en la categoría femenina cuya promotora ganó el 'Woman Explorer Award'.

Por su parte, en 2018 fue elegido como mejor proyecto local a **CLO'S Espacios Circulares**, un proyecto de diseño y construcción de espacios sostenibles desarrollado por Claudia García San Millán y al proyecto **Agrimetrics Global** de Silvia Tomillo en representación del centro local para obtener el 'Woman Explorer Award' en la fase nacional que finalmente se alzó con el codiciado premio.

En la última edición celebrada en 2019 resultó ganador el proyecto empresarial **TWYNCARE**, impulsado por Javier González, que desarrolló un sistema de valoración ergonómica de puestos de trabajo y diseño virtual de puestos industriales. **Style Indigo**, un e-commerce de cojines customizados basado en la economía circular, fue seleccionado como finalista para el 'Woman Explorer Award' y **GRAP&TRAP**, un proyecto de desarrollo de filtros de agua a partir de membranas nanoporosas de grafeno inmersas en matrices de distinta naturaleza, en la categoría 'Disruptive Technology Explorer Award'.

De este modo, el centro Explorer de la Universidad de Valladolid ha conseguido **tres premios a lo largo de sus seis años de trayectoria**; un hito cuando se trata de medirse en la fase nacional a cerca de un millar de proyectos empresariales procedentes del medio centenar de centros Explorer que coexisten España.

Estas cifras se superan cada año pues en la XI edición que acaba de comenzar son **44 centros Explorer Space**, un programa que en sus 10 años de vida ha impulsado los proyectos de más de 8.000 emprendedores y ha generado cientos de empresas. Además, el programa ha experimentado un crecimiento constante en el número de participantes, contando con 32 en su primera edición hasta superar los 1.500 participantes vinculados a centros en España, Portugal, Argentina y México.

Los emprendedores, cuya media de edad se sitúa en los 24 años, tienen perfil universitario y la motivación de cambiar el mundo. Cabe mencionar que la participación femenina ha aumentado un 102,8 % a lo largo de esta década. Un 34 % crean una empresa, de los que un 40 % exporta en el exterior y casi el 50 % tiene dos o más trabajadores.

Soluciones innovadoras vinculadas con los ODS 2030

Entre los proyectos que se desarrollarán los próximos meses en el **Universidad de Valladolid Space** -seleccionados entre los 32 proyectos recibidos- se encuentran: uno sobre creación de 'digital humans' mediante técnicas avanzadas de inteligencia artificial y simulación 3D. Otro que consiste en una montura para gafas que mediante un sistema electrónico evita que se empañen. También forma parte de programa una iniciativa que consiste en una aplicación en la que, a través de la gamificación, premia al realizar actividad física al tiempo que promueve comercio local.

También se formarán en Explorer los promotores de una colección de juegos de mesa que fomenta la alfabetización emocional así como los responsables de un proyecto de elaboración de 'muñecxs inclusivxs' que representan a colectivos excluidos por sus diferencias.